* Variables: son equivalencias que se pueden establecer a partir del comando “var nombre = x” de esta forma cada vez que escribamos el nombre de la variable la consola devolverá en respuesta su correspondiente equivalencia. Ej. var rodrigo = “Bernad”. Cada vez que introduzcamos la palabra rodrigo en la consola, la misma devolverá Bernad.
* Strings: Son tipos de datos primitivos (caracteres) que se incorporan a la consola mediante el uso de “…” comillas. No necesariamente deben ser letras, pueden incorporarse números. Sigue una lógica de concatenación.
* Funciones: Una función es un “objeto” dentro del lenguaje de programación Java Script el cual puede iniciar con el término reservado “function” luego con un nombre arbitrario, seguido de un paréntesis y de una apertura de corchetes dentro de la que se escribirá el código, puede contener variables en scope.
* Declaraciones: son mecanismos condicionales para una función, se establece una determinada condición y su correspondiente resultado para el caso en que se cumpla y para el caso en que no.
* Valores booleanos: Son valores que la consola procesa normalmente arrojando un resultado de “true” o “false” para realizar esta tarea se utilizan “operadores de comparación” que permiten establecer un parámetro de diferencia entre dos números. Ej 12>11 debería arrojar el resultado “true”.