HW1

* Variables: son equivalencias que se pueden establecer a partir del comando “var nombre = x” de esta forma cada vez que escribamos el nombre de la variable la consola devolverá en respuesta su correspondiente equivalencia. Ej. var rodrigo = “Bernad”. Cada vez que introduzcamos la palabra rodrigo en la consola, la misma devolverá Bernad.
* Strings: Son tipos de datos primitivos (caracteres) que se incorporan a la consola mediante el uso de “…” comillas. No necesariamente deben ser letras, pueden incorporarse números. Sigue una lógica de concatenación.
* Funciones: Una función es un “objeto” dentro del lenguaje de programación Java Script el cual puede iniciar con el término reservado “function” luego con un nombre arbitrario, seguido de un paréntesis y de una apertura de corchetes dentro de la que se escribirá el código, puede contener variables en scope.
* Declaraciones: son mecanismos condicionales para una función, se establece una determinada condición y su correspondiente resultado para el caso en que se cumpla y para el caso en que no.
* Valores booleanos: Son valores que la consola procesa normalmente arrojando un resultado de “true” o “false” para realizar esta tarea se utilizan “operadores de comparación” que permiten establecer un parámetro de diferencia entre dos números. Ej 12>11 debería arrojar el resultado “true”.

HW2

* For: es una herramienta de bucle cuya utilización facilita las repeticiones innecesarias a la hora de programar. En cuanto a su funcionamiento tiene semejanza con *While*. Su estructura se compone de For luego se aplica *( )* y dentro de los paréntesis se coloca 1 una variable *var*; 2 una expresión condicional que actuará como límite o freno a la repetición de bucle, ósea un valor booleano que una vez que alcance *false* interrumpirá la ejecución del código y 3 un incremento en secuencia que cumplirá la acción repetitiva que queremos desplegar en bucle. Luego del paréntesis se abren *{ }* para la escritura de código.
* &&: es equivalente a la expresión conjuntiva “y”, resulta un operador lógico que permite evaluar expresiones en conjunto, dando lugar a valores booleanos de modo tal que solo será *true* si ambas expresiones son *true* y para el resto de los supuestos será *false.*
* ||: es un operador lógico que resulta equivalente a la expresión alternativa “o”, permite evaluar expresiones en conjunto y al igual que en el caso anterior otorga valores booleanos, pero difiere en que siempre otorgará un resultado *true,* a excepción de que ambas expresiones sean *false.*
* !: este es otro operador lógico que equivale a una “negación”, es decir se antepone a una expresión e indica que dicha expresión “no es” tal como se encuentra planteada. Al igual que en los dos operadores anteriores también otorga un valor booleano. Ej: (! (1>2)) en este caso la expresión debiera arrojar *true*.